

REALIZZARE UN VIDEOGIOCO

WORKSHOP DI AVVICINAMENTO ALLA GLOBAL GAME JAM

Hai sempre voluto realizzare un videogioco? In questo workshop di 3 incontri scopriremo come si progetta un videogioco, quali sono i primi passi per strutturare le meccaniche di gioco e come modellare una semplice scena in 3D *blender*. Infine programmeremo il videogioco grazie a *Unity*, uno dei *game engine* più utilizzati. Questo laboratorio è pensato come accompagnamento all'evento mondiale *Global Game Jam* che si terrà sempre a LaFilanda dal 26 al 28 gennaio 2024, ovvero 48 ore *non stop* per creare videogiochi (globalgamejam.org).

DA 16 ANNI



PROGRAMMA

SALA VERDE - 1°P

- 1^a LEZIONE

17.12.2023

ore **13:00-15:00**

Basi di game design

- 2^a LEZIONE

7.01.2024

ore **13:00-16:00**

Introduzione a blender

- 3^a LEZIONE

21.01.2024

ore **13:00-16:00**

Introduzione a Unity

Animatori

Michel Palucci

Alessandro Bianchi

abianchiDesgin

LA
FI
LAN
DA

LaFilanda
Via Industria 5
6850 Mendrisio
058 688 36 80
info@lafilanda.ch
lafilanda.ch

- Iscrizione gratuita a: abdesign10@gmail.com

- Max 12 partecipanti

- È necessario avere: PC o MAC portatile

con installato *blender* (gratis da <https://www.blender.org>)

con installato *Unity* (gratis da <https://unity.com>)